

Des outils d'animation :

Construction d'équipe ou Team Building

La tour d'équipe

Le bâton d'Hélium

Le panier du feed-back

Ralentissez, solutionnez

Vendredi 16 juin 2017
Journée « animateurs sécurité »
Parc de Loisirs du Lac de Maine, Angers



L'essentiel & plus encore

La tour d'équipe

Nombre de participants : Collectif de 2 à 6 personnes. Possibilité de créer deux équipes concurrentes.

Temps :

Consignes et présentation : 5 minutes

Travail de groupe : 15 minutes

Débriefing : 10 minutes

Durée de la séance : 30 minutes

Objectif :

Hisser la balle le plus haut possible sur une tour en utilisant les 50 « kapla » à disposition en moins de 15 minutes.

Matériel nécessaire :

- 50 plaquettes de bois « Kapla »
- Balle lestée d'un rayon de 5 cm maximum.

Déroulement :

- Présentez le problème à résoudre.
- Laissez le groupe en autonomie.
- A la fin du temps imparti, débutez le débriefing.

Débriefing :

- Ciblez les points faibles et les points forts du groupe et recherchez les solutions adaptées.
- Si deux équipes se sont affrontées, comparez la hauteur des tours et échangez sur la raison de la réussite ou de l'échec.



Le bâton d'Hélium

Nombre de participants : A partir de 4 personnes.

Temps :

Consignes et présentation : 5 minutes

Travail de groupe : 15 minutes

Débriefing : 5 minutes

Durée de la séance : 30 minutes

Objectif :

Descendre le bâton ensemble à terre



Matériel nécessaire :

- Un grand bâton
- Une espace suffisamment grand pour accomplir la tâche.

Déroulement :

- Alignez tous les participants pour former deux rangées.
- Expliquez que l'exercice est simple. Vous leur donnerez sous peu un bâton. Ils devront tous déposer ce bâton sur leurs doigts. L'objectif est de baisser ce bâton à terre. Les règles sont les suivantes : Chaque personne devrait utiliser un doigt de chaque main pour tenir la barre. Les doigts devraient toucher la tige à tout moment pendant quelle descend. On ne permet pas aux participants de pincer, de tenir ni de gripper le bâton.
- Quand un groupe essaie cet exercice pour la première fois, il est tout probable que le bâton commence à se déplacer vers le haut plutôt que vers le bas ! C'est en effet comme un bâton d'hélium !
- Ceci mène habituellement à une surprise et c'est le moment où chacun devient plus intéressé par cet exercice trompeusement simple.
- Encouragez le groupe à démontrer de la patience et à travailler vers une solution.
- Si vous remarquez que le groupe commence à se frustrer, offrez-leur des suggestions.

Débriefing :

Qu'avez-vous pensé de cet exercice ? Pensiez-vous que cela serait aussi difficile? Comment avez-vous fait pour diriger l'équipe? Quelle a été votre efficacité de communication au début et à la fin? Qu'avez-vous appris de cet exercice?

Le panier du feed-back

Nombre de participants : A partir de 4 personnes.

Temps :

Consignes et présentation : 5 minutes

Travail de groupe : 5 minutes

Débriefing : 5 minutes

Durée de la séance : 15 minutes

Objectif :

Les participants doivent guider leur co-équipier à jeter quelques boules dans un panier.

Matériel nécessaire :

- 10 balles de tennis/ping-pong
- Une poubelle / un panier

Déroulement :

- Demandez à un volontaire de s'asseoir sur une chaise.
- Placez le panier à environ un 50 cm derrière lui. Il ne peut pas regarder où vous le déposez.
- Demandez au reste du groupe de se placer face au volontaire.
- Expliquez que le volontaire doit laisser tomber autant de boules que possible dans le panier en utilisant les directives et informations de feed-back données par le reste des participants.

Débriefing :

Demandez au volontaire quels types de messages étaient les plus utiles ? Qu'est-ce que le volontaire proposerait afin d'améliorer le feed-back à l'avenir?

Ralentissez, solutionnez

Nombre de participants : Collectif de 2 à 8 personnes. Possibilité de créer deux équipes concurrentes.

Temps :

Consignes et présentation : 5 minutes

Travail de groupe : 15 minutes

Débriefing : 10 minutes

Durée de la séance : 30 minutes

Objectifs :

Rechercher des solutions pour faire ralentir les conducteurs à l'entrée d'une agglomération.

Matériel :

Rien, tout est à l'oral.

Déroulement :

- Présentez le problème à résoudre : « trouver les solutions permettant de faire ralentir les conducteurs à l'entrée d'une agglomération sans toutefois perturber le trafic routier ».
- Le groupe doit dans un premier temps se mettre d'accord et choisir les meilleures solutions pour chaque catégorie :
 - Le choix économique (point de vue purement financier)
 - Le choix sécurité (point de vue de faire ralentir à la vitesse autorisée).
 - Le choix pour le trafic (point de vue des conditions de circulation sans embouteillages)
- Dans un second temps, le groupe doit réaliser un TOP 5 des meilleures solutions qui permette de résoudre la problématique proposée et qui ne perturbe ni le trafic ni les conducteurs.

Débriefing :

Le groupe explique ses choix lors du débriefing.

Si deux équipes se sont affrontées, le débriefing s'apparentera à un débat pour définir une solution idéale commune.